




# SCHUHE wachsen NICHT auf BÄUMEN



## Spielablauf

Das Team mit der größten gemeinsamen Schuhgröße beginnt.

**Zu Beginn eines Spielzugs wird gewürfelt und die Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl in Pfeilrichtung nach vorne gesetzt. Nun gibt es verschiedene Möglichkeiten, davon abhängig auf welchem Feld Ihr landet:**

-  **Quizkarten:** Ein anderes Team deckt eine der Fragen auf und liest diese vor. Überlegt Euch im Team, welches die richtige Antwort ist. Teilt Eure Antwort dem gegnerischen Team mit, das diese mit der Lösungskarte abgleicht. Beim Quiz kann man nur gewinnen, nicht verlieren. Liegt Ihr richtig, erhaltet Ihr 2 Puzzleteile.
-  **Aktionskarten:** Deckt die Karte auf und lest sie laut vor. Sie beschreiben Situationen, die sich gut oder schlecht auf die Arbeitsbedingungen auswirken. Bei einer positiven Veränderung erhaltet Ihr Puzzleteile, bei negativer Veränderung müsst Ihr Puzzleteile abgeben (allerdings nur wenn Ihr mehr als 2 Puzzleteile besitzt).
-  **freie Wahl:** hier dürft Ihr zwischen einer **Quiz- oder Aktionskarte** wählen.

**Zudem können Puzzleteile gewonnen oder verloren werden:**




-  Wenn ein Team eine 6 würfelt, bekommt Ihr ein Puzzleteil oder Ihr könnt ein Team auswählen, das ein Puzzleteil abgeben muss.
-  Wenn ein Team erneut über LOS kommt, bekommt Ihr 1 Puzzleteil.

# SCHUHE wachsen NICHT auf BÄUMEN



## Spielablauf

Das Team mit der größten gemeinsamen Schuhgröße beginnt.

**Zu Beginn eines Spielzugs wird gewürfelt und die Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl in Pfeilrichtung nach vorne gesetzt. Nun gibt es verschiedene Möglichkeiten, davon abhängig auf welchem Feld Ihr landet:**

-  **Quizkarten:** Ein anderes Team deckt eine der Fragen auf und liest diese vor. Überlegt Euch im Team, welches die richtige Antwort ist. Teilt Eure Antwort dem gegnerischen Team mit, das diese mit der Lösungskarte abgleicht. Beim Quiz kann man nur gewinnen, nicht verlieren. Liegt Ihr richtig, erhaltet Ihr 2 Puzzleteile.
-  **Aktionskarten:** Deckt die Karte auf und lest sie laut vor. Sie beschreiben Situationen, die sich gut oder schlecht auf die Arbeitsbedingungen auswirken. Bei einer positiven Veränderung erhaltet Ihr Puzzleteile, bei negativer Veränderung müsst Ihr Puzzleteile abgeben (allerdings nur wenn Ihr mehr als 2 Puzzleteile besitzt).
-  **freie Wahl:** hier dürft Ihr zwischen einer **Quiz- oder Aktionskarte** wählen.

**Zudem können Puzzleteile gewonnen oder verloren werden:**

-  Wenn ein Team eine 6 würfelt, bekommt Ihr ein Puzzleteil oder Ihr könnt ein Team auswählen, das ein Puzzleteil abgeben muss.
-  Wenn ein Team erneut über LOS kommt, bekommt Ihr 1 Puzzleteil.